

『イラストで学ぶ人工知能概論』 第3刷正誤表

この度は、標記書籍をお買い求めいただき誠にありがとうございました。
標記書籍に誤りがありました。訂正し、深くお詫び申し上げます。

ページ数	行数	位置	誤	正
48	6 行目		各プレーヤーは	各プレイヤーは
49	下から 2 行目		どのプレーヤーも	どのプレイヤーも
51	10 行目		プレーヤー 1	プレイヤー 1
52	下から 10 行目		他のプレーヤー	他のプレイヤー
63	下から 9 行目	Algo rithm 5.1	その最大値を与える s_t を	その最大値を与える s_{t-1} を
141	下から 1 行目		具体的にはデータが高次元空間上で多変量正規分布（ガウス分布）に従って分布していると仮定して、	データが高次元空間上で分布していると仮定して、
142	4 行目			具体的にはデータの分散共分散行列を固有値分解することにより求めることができる。
185	下から 4 行目	(13.5)	$\Leftrightarrow (\neg P \vee (Q \vee R)) \wedge ((\neg(Q \vee R)) \vee P)$	$\Leftrightarrow (\neg P \vee (Q \vee R)) \wedge (\neg(Q \vee R) \vee P)$
187	下から 1 行目	(13.16)	$\Leftrightarrow \forall x_1(\neg P(x_1, f(x_1)) \wedge \neg Q(x_1)) \vee \forall x_4 R(a, x_4)$	$\Rightarrow \forall x_1(\neg P(x_1, f(x_1)) \wedge \neg Q(x_1)) \vee \forall x_4 R(a, x_4)$
230	下から 4 行目	4	それぞれの重みは (1/10, 1/10, 1/5, 2/5) であり、リサンプリングされる確率は (1/8, 1/8, 1/4, 1/2) となる。	それぞれの重みは (1/10, 1/5, 2/5, 1/10) であり、リサンプリングされる確率は (1/5, 1/5, 2/5, 0) となる。
233		☒		