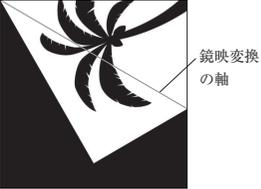
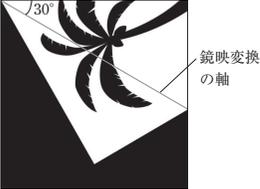


『OpenCVによる画像処理入門』第2刷正誤表

この度は、標記書籍をお買い求めいただき誠にありがとうございました。
標記書籍に誤りがありました。訂正し、深くお詫び申し上げます。

ページ数	行数	位置	誤	正
36	15行目		4 # include <opencv2 / opencv.hpp>	4 # include <opencv2/opencv.hpp>
37	28行目		4 # include <opencv2 / opencv.hpp>	4 # include <opencv2/opencv.hpp>
39	15行目 ~ 24行目		<pre> 13 # ここに核となる処理を記述する 14 img_dst = cv2.flip(img_src, flipCode = 0) 15 # 垂直反転 16 cv2.imshow('src', img_src) # 入力画像を 表示 17 cv2.imshow('dst', img_dst) # 出力画像を 表示 18 ch = cv2.waitKey(1) # キー入力待ち 19 if ch == ord('q'): 20 break </pre>	<pre> 13 # ここに核となる処理を記述する 14 img_dst = cv2.flip(img_src, flipCode = 0) # 垂直反転 15 16 cv2.imshow('src', img_src) # 入力画像を表示 17 cv2.imshow('dst', img_dst) # 出力画像を表示 18 19 ch = cv2.waitKey(1) # キー入力待ち 20 if ch == ord('q'): 21 break </pre>
39	豆知識 追加			<p>メンバ関数による画素値の変更</p> <p>本書では、画像メモリへの理解を深めるために配列による画素値の変更方法を示しているが、Matクラスのメンバ関数at()を用いて画素値を変更することもできる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・1チャンネル（グレースケール）画像の場合 image.at<uchar>(y, x) = 255; ・3チャンネル（カラー）画像の場合 image.at<Vec3b>(y, x) = Vec3b(0, 255, 0);
46	18行目 19行目		<pre> 2 Vector<Mat> img_bgr(3); 3 Vector<Mat> img_tmp(3); </pre>	<pre> 2 vector<Mat> img_bgr(3); 3 vector<Mat> img_tmp(3); </pre>
66	図5.8		 <p>鏡映変換の軸</p> <p>図 5.8 直線 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} \cos 30^\circ \\ \sin 30^\circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ に対する鏡映変換結果 $A = \begin{pmatrix} \cos 60^\circ & \sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & -\cos 60^\circ \end{pmatrix}$</p>	 <p>鏡映変換の軸</p> <p>図 5.8 直線 $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} \cos 30^\circ \\ \sin 30^\circ \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ に対する鏡映変換結果 $A = \begin{pmatrix} \cos 60^\circ & \sin 60^\circ \\ \sin 60^\circ & -\cos 60^\circ \end{pmatrix}$</p>
66	(5.7)		$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $A = \begin{pmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ $A = \begin{pmatrix} \cos 2\theta & \sin 2\theta \\ \sin 2\theta & -\cos 2\theta \end{pmatrix}$
70	(5.13)		$I(x, y) = (wy_1 \quad wy_2 \quad wy_3 \quad wy_4) \begin{pmatrix} f_{11} & f_{12} & f_{13} & f_{14} \\ f_{21} & f_{22} & f_{23} & f_{24} \\ f_{31} & f_{32} & f_{33} & f_{34} \\ f_{41} & f_{42} & f_{43} & f_{44} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} wx_1 \\ wx_2 \\ wx_3 \\ wx_4 \end{pmatrix}$	$I(x, y) = (wy_1 \quad wy_2 \quad wy_3 \quad wy_4) \begin{pmatrix} f_{11} & f_{21} & f_{31} & f_{41} \\ f_{12} & f_{22} & f_{32} & f_{42} \\ f_{13} & f_{23} & f_{33} & f_{43} \\ f_{14} & f_{24} & f_{34} & f_{44} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} wx_1 \\ wx_2 \\ wx_3 \\ wx_4 \end{pmatrix}$
198	5行目		# include <opencv2 / opencv.hpp>	# include <opencv2/opencv.hpp>