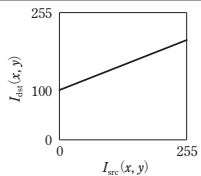
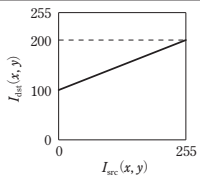
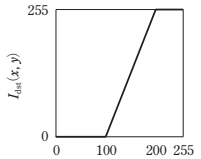
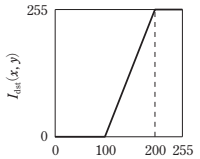
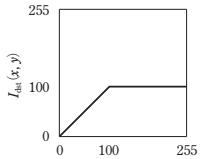
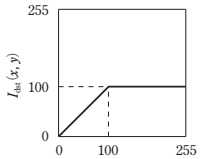
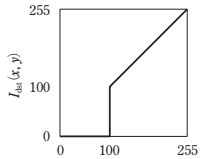
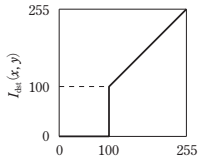
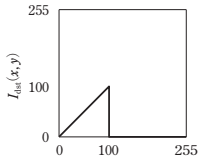
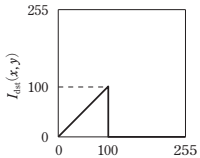


# 『OpenCVによる画像処理入門』第3刷正誤表

この度は、標記書籍をお買い求めいただき誠にありがとうございました。  
標記書籍に誤りがありました。訂正し、深くお詫び申し上げます。

ページ数	位置	誤	正
103	図6.17		
106	(6.9)	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 0 & (I_{src}(x, y) < \text{MIN のとき}) \\ 255 & (I_{src}(x, y) < \text{MAX のとき}) \\ 255 \cdot \frac{I_{src}(x, y) - \text{MIN}}{\text{MAX} - \text{MIN}} & (\text{MIN} \leq I_{src}(x, y) \leq \text{MAX のとき}) \end{cases}$	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 0 & (I_{src}(x, y) < \text{MIN のとき}) \\ 255 \cdot \frac{I_{src}(x, y) - \text{MIN}}{\text{MAX} - \text{MIN}} & (\text{MIN} \leq I_{src}(x, y) \leq \text{MAX のとき}) \\ 255 & (I_{src}(x, y) > \text{MAX のとき}) \end{cases}$
	図6.20		
139	(8.1)	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 1 & (I_{src}(x, y) > \text{thresh}) \\ 0 & (I_{src}(x, y) \leq \text{thresh}) \end{cases}$	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 255 & (I_{src}(x, y) > \text{thresh}) \\ 0 & (I_{src}(x, y) \leq \text{thresh}) \end{cases}$
141	(8.2)	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 1 & (I_{src}(x, y) > \text{thresh}) \\ 255 & (I_{src}(x, y) \leq \text{thresh}) \end{cases}$	$I_{dst}(x, y) = \begin{cases} 0 & (I_{src}(x, y) > \text{thresh}) \\ 255 & (I_{src}(x, y) \leq \text{thresh}) \end{cases}$
	図8.3		
	図8.4		
	図8.5		
143	擬似言語	3 ▲img_mask[y * width + x] = 255	3 ▲img_msk[y * width + x] = 255
	C言語	3 if(img_mask[y * width + x] == 255) {	3 if(img_msk[y * width + x] == 255) {
	OpenCVとC++言語	1 img_src.copyTo(img_dst, img_mask);	1 img_src.copyTo(img_dst, img_msk);
	OpenCVとPython	1 img_dst = cv2.bitwise_and(img_src, img_src, mask = img_mask)	1 img_dst = cv2.bitwise_and(img_src, img_src, mask = img_msk)

170	参考文献	[1] Labeling.hのダウンロードサイト <a href="http://oshiro.bpe.es.osaka-u.ac.jp/people/staff/imura/products/labeling">http://oshiro.bpe.es.osaka-u.ac.jp/people/staff/imura/products/labeling</a>	[1] Labeling.hのダウンロードサイト <a href="http://imura-lab.org/products/labeling/">http://imura-lab.org/products/labeling/</a>
183	図9.7左下	時刻 $t + 3$ の画像	時刻 $t + 2$ の画像
184	擬似言語	24 /* 移動領域を切り出すために、マスク画像で表された領域を画像Bから切り出す 副プログラム名：入力画像からマスク画像で表された領域を切り出す処理 (img_src, img_mask, img_dst) */	24 /* 移動領域を切り出すために、マスク画像で表された領域を画像Bから切り出す 副プログラム名：入力画像からマスク画像で表された領域を切り出す処理 (img_src, img_msk, img_dst) */
	C言語	22 // 画像 (img_src) からマスク画像 (img_mask) で表された領域を切り出す関数： 23 // img_dst = Extract(img_src, img_mask)	22 // 画像 (img_src) からマスク画像 (img_msk) で表された領域を切り出す関数： 23 // img_dst = Extract(img_src, img_msk)